Recordemos los principales criterios para la selección de librerías:

 Modelo de licencia

 Soporte de la comunidad (estrellas en github, uso en el tiempo, número de

descargas)

 Mantenimiento librería (fechas de últimos commits, versiones...)

 Peso

D3.js

**D3.js** es una biblioteca de JavaScript para manipular documentos basados ​​en datos. **D3 le** ayuda a dar vida a los datos mediante HTML, SVG y CSS. El énfasis de D3 en los estándares web le brinda todas las capacidades de los navegadores modernos sin atarse a un marco propietario, combinando poderosos componentes de visualización y un enfoque basado en datos para la manipulación DOM

Modelo de licencia

-[BSD](https://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause)

Soporte de la comunidad (estrellas en github, uso en el tiempo, número de

descargas)

-Estrellas-94.7k

Mantenimiento librería (fechas de últimos commits, versiones...)

-Isues-288

-Ultimo commit-Commits on Sep 23, 2020

Versiones

-267

Peso

-1,08 MB

Canvas.js

CanvasJS es una biblioteca de gráficos HTML5 y Javascript fácil de usar. Se ejecuta en dispositivos como iPhone, iPad, Android, Windows Phone, Microsoft Surface, escritorios, etc. Esto le permite crear paneles ricos que funcionan en todos los dispositivos sin comprometer la capacidad de mantenimiento o la funcionalidad de su aplicación web. CanvasJS es aproximadamente 10 veces más rápido que los gráficos convencionales de Flash y SVG.

Modelo de licencia

- royalty-free

Soporte de la comunidad (estrellas en github, uso en el tiempo, número de

descargas)

-Estrellas-7.269

Mantenimiento librería (fechas de últimos commits, versiones...)

-Isues-240

-Fue creado en- Sep 29, 2010

-Ultimo commit- Nov 29, 2020

Versiones

-267

Peso

-855 MB